第一章顺序结构

第14课 四舍六入五留双

《信息学奥赛一本通·编程启蒙 C++版》

用 printf 函数输出保留小数点位数的实型数据时,用的是四舍六入五留双原则而不是四舍五入原则,因为四舍六入五成双是一种比较精确比较科学的计数保留法,是一种数字修约规则。

对于位数很多的近似数,当有效位数确定后,其后面多余的数字应该舍去,只保留有效数字最末一位,这种修约(舍入)规则是"四舍六入五成双",也即"4舍6入5凑偶"这里"四"是指《4时舍去,"六"是指》6时进上,"五"指的是根据5后面的数字来定,当5后有数时,舍5入1;当5后无数或为0时,需要分两种情况来讲:①5前为奇数,舍5入1;②5前为偶数,舍5不进。具体规则如下:

- (1)被修约的数字等于或小于4时,该数字舍去;
- (2)被修约的数字等于或大于6时,则进位;
- (3)被修约的数字等于5时,要看5前面的数字,若是奇数则进位,若是偶数则将5舍掉,即修约后末尾数字都成为偶数;若5的后面还有不为"0"的任何数,则此时无论5的前面是奇数还是偶数,均应进位。

举例:

- 1.625, 用上述规则保留 2 位小数, 结果是 1.62
- 1.6251, 用上述规则保留 2 位小数, 结果是 1.63
- 0.9375, 用上述规则保留 3 位小数, 结果是 0.938
- 0.93751, 用上述规则保留3位小数, 结果是0.938

从统计学的角度,"四舍六入五成双"比"四舍五入"要科学,在大量运算时,它使舍入后的结果误差的均值趋于零,而不是像四舍五入那样逢五就入,导致结果偏向大数,使得误差产生积累进而产生系统误差,"四舍六入五成双"使测量结果受到舍入误差的影响降到最低。

例如:0.15+0.25+0.35+0.45=1.2,

若按四舍五入取一位小数计算: 0. 2+0. 3+0. 4+0. 5=1. 4

按"四舍六入五成双"计算, 0.2+0.2+0.4+0.4=1.2,

舍入后的结果更能反映实际结果。

【例 14.1】输出浮点数

【题目描述】

读入一个双精度浮点数,分别按输出格式"%f","%f"保留 5 位小数,"%e"和"%g"的形式输出这个整数,每次在单独一行上输出。

【输入格式】

一个双精度浮点数。

【输出格式】

第一行是按"%f"输出的双精度浮点数;

第二行是按"%f"保留 5 位小数输出的双精度浮点数;

第三行是按"%e"输出的双精度浮点数;

第四行是按"%g"输出的双精度浮点数。

【样例输入】

12. 3456789

【样例输出】

- 12.345679
- 12.34568
- 1.234568e+001
- 12.3457

```
1. #include<bits/stdc++.h>
2. using namespace std;
3. double d;
4. int main(){
5.
     cin>>d;
  printf("%f\n",d);
7. printf("%.5f\n",d);
8. printf("%e\n",d);
9. printf("%g\n",d);
10.
     return 0;
11.}
```

%f, %e 和%g 三个区别是:

- (1)%f 是以小数的形式输出,整数部分原样输出,小数点后输出6位小数。如要要保留其他位数的小数,就需要设置,如第7行代码中表示保留5位小数。但在实际编写的过程中,使用%lf比较多。
 - (2) %e 是以指数形式的浮点数的格式输出
 - (3) %g 是自动选择宽度小的那种格式输出,而且不输出无意义的零。

【例 14.2】 四舍六入五留双

【题目描述】

输入一个实数 f, 和一个位数 d

输出实数 f, 在保留 d 位小数下的结果, 采用四舍六入五留双的近似。

f 至多有 30 位小数。

$$0 \le f \le 1$$

所谓四舍六入五留双,是指如果恰好是 0.5 的情况,会把他近似到使得前一位是偶数。

比如近似到整数, 0.4为0, 0.5为0, 0.50001为1, 0.6为1, 1.5为2, 2.5为2。

【输入格式】

一行一个浮点数 f 和一个位数 d 数。

【输出格式】

一行一个浮点数表示答案。

【样例输入】

0.123456789 5

【样例输出】

0.12346

```
1. #include<bits/stdc++.h>
2. using namespace std;
3. int main(){
  double x;
5. int y;
6. scanf("%lf",&x);
  scanf("%d",&y);
8.
     printf("%.*lf\n",y,x);
     return 0;
10. }
```

【例 14.3】 数学课上

【题目描述】

给出一个浮点数,怎么判断这个数离前后相邻两个整数哪个更近,输出距离 更近的整数。请你按照四舍五入原则 编程输出这个数。

【输入格式】

输入一行,包含 1 个数: n(0.0≤n≤100000.0),表示题目要求输入的浮点数。题目保证输入浮点数小数点后保留最多 8 位。

【输出格式】

输出共计 1 行,包含 1 个数,表示题目所求的距离更近的整数。

【样例输入】

4. 5

【样例输出】

```
1. #include<bits/stdc++.h>
2. using namespace std;
3. double n;
4. int m;
5. int main(){
6. scanf("%lf",&n);
7. n+=0.5;
8. m=n;
9. printf("%d",m);
10. return 0;
11.}
```

练 14.1 歌手大奖赛

【题目描述】

歌手大奖赛上6名评委给一位参赛者打分,6个人打分的平均分为9.6分;如果去掉一个最高分,这名参赛者的平均分为9.4分;如果去掉一个最低分,这名参赛者的平均分为9.8分;如果去掉一个最高分和一个最低分,这名参赛者的平均是多少?

【输入格式】

无

【输出格式】

使用%5.2f 按实数格式输出,保留 2 位小数。

【样例输入】

无

【样例输出】

无

```
1. #include<bits/stdc++.h>
2. using namespace std;
3. double maxx, minx;
4. int main(){
5.
     maxx=6*9.6-5*9.4;
6. minx=6*9.6-5*9.8;
7. printf("%5.21f", (6*9.6-maxx-minx)/4);
     return 0;
9. }
```

练 14.2 平均分

【题目描述】

已知某班有男同学 x 位, 女同学 y 位, x 位男生平均分是 87 分, y 位女生的平均分是 85, 问全体同学平均分是多少分。

【输入格式】 男女同学人数。

【输出格式】 平均分(保留4位小数)。

【样例输入】 23

【样例输出】 85.8000

```
1. #include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
3. int x,y;
4. int main(){
     scanf("%d%d",&x,&y);
5.
  printf("%.4lf",1.0*(x*87+y*85)/(x+y));
7. return 0;
```

练 14.3 地球人口承载力估计

【题目描述】

假设地球上的新生资源按恒定速度增长。照此测算,地球上现有资源加上新生资源可供 x 亿人生活 a 年,或供 y 亿人生活 b 年。

为了能够实现可持续发展,避免资源枯竭,地球最多能够养活多少亿人?

【输入格式】

一行,包括四个正整数 x, a, y, b, 两个整数之间用单个空格隔开。x>y, a<b, ax<by, 各整数均不大于 10000

【输出格式】

一个实数 zz,表示地球最多养活 zz 亿人,舍入到小数点后两位

【样例输入】

110 90 90 210

【样例输出】

75.00

```
1. #include<bits/stdc++.h>
2. using namespace std;
3. int a,x,b,y;
4. double ans;
5. int main(){
6.
  cin>>x>>a>>y>>b;
7. ans=1.0*(x*a-y*b)/(a-b);
8. printf("%.21f",ans);
     return 0;
10.}
```

练 14.4 计算多项式的值

【题目描述】

对于多项式 $f(x)=ax^3+bx^2+cx+d$ 和给定的 a,b,c,d,x,计算 f(x)的值,保留到小数点后 7 位。

【输入格式】

输入仅一行,包含 5 个实数,分别是 x,及参数 a、b、c、d 的值,每个数都是绝对值不超过 100 的双精度浮点数。数与数之间以一个空格分开。

【输出格式】

输出一个实数,即f(x)的值,保留到小数点后7位。

【样例输入】

2.31 1.2 2 2 3

【样例输出】

33.0838692

```
1. #include<bits/stdc++.h>
2. using namespace std;
3. double x,a,b,c,d,ans;
4. int main()
5. {
6.
     cin>>x>>a>>b>>c>>d;
     ans=a*x*x*x+b*x*x+c*x+d;
8.
      cout<<fixed<<setprecision(7)<<ans;</pre>
9.
      return 0;
10.}
```

